

F18 CARRIER LANDING



新的着陆的经验
迎接世界性的挑战





F18 CARRIER LANDING

THE GAME

对于海军飞行员来说，在飞行甲板上着陆是他所做过的最困难的事情之一。飞行甲板的着陆跑道只有大约500英尺长（约150米），它几乎不能承受高速喷气机F/A-18 Hornet的重量。像壮志凌云的飞行员享受加力燃烧室、座椅区域、翻筋斗。

你将作为F/A-18Hornet及F-14 Tomcat的飞行员飞行在一个有令人震惊的图像的虚拟环境中。通过20秒重放功能，多个摄像头的换视图，并立即可以在Twitter和Facebook分享自己的屏幕截图！

一起在游戏中心分享你取得的高分！在世界范围内的挑战！

平安着陆包括

- * 多个相机重放功能
- * 任务：带有六个不同任务的游戏引擎Gameplay Engine with six different missions. 享受从你的舰载飞机起飞到学会怎么着陆在空军基地上、去巡逻及照片侦察的过程！
- * 舰载飞机/空军基地降落时先进的天气条件（刮风、下雨、尘雾）和不同的场景（白天，黎明，阴天，黑夜）设置。
- * 综合教程
- * 自由飞行模式
- * 多点触摸式控制
- * F/A-18 Hornet 及 F-14 Tomcat 驾驶舱视角模式
- * I. F. L. O. L. S. 接近系统。
- * 控制仿真模式。



F18 CARRIER LANDING

A new release for a real experience.

飞行模拟器的iOS兼容iPhone 3GS/4, iPad, iPod Touch 3rd/4th 得到进一步加强。在已经获得第一个在苹果商店法拉利的飞行,最高的飞行性能表达式回来为一个新的着陆的经验。F18舰载飞机的开发商,一位飞行员,按照用户需求实行过图形改善。用户不要求一个游戏或者模拟器,而是一个惊人的经验,配无比新的图形及适合应用在新分辨率Ipad及装IOS和Android操作系统的智能手机的界面。

另外,开发商给游戏者选择了一个新的飞机,F-14 Tomcat,即著名的壮志凌云的飞机、新游戏方式及培训工具。

F18航载飞机,为提供更好的飞行经验,已经提高了技术参数(例如,飞机在最高的海拔失控的情景是非常逼真的)。精确飞行控制,着陆灯,一个高质量的虚拟环境中,吸引用户投入到虚拟环境。

通过20秒重放功能,多个摄像头的换视图,游戏者可以多次式陆地的经验,在Facebook和Twitter分享自己的屏幕截图。



KEY FEATURES

执行每种飞行图
外部相机
重放功能
实际经验
在世界范围内的挑战
F/A-18 HORNET: 法拉利的飞行
F-14 TOMCAT: 壮志凌云的飞机
配无比新的图形
教程 及新培训模式
“矩形”挑战
成绩及奖杯
精确飞行控制
着陆灯
现实行为控制
成绩可分享在社交媒体上

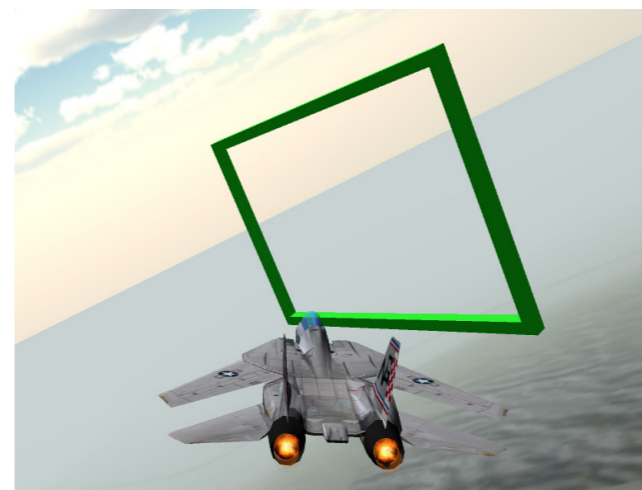


F18 CARRIER LANDING

Technical improvements

新现实行为控制模式（模拟模式）以执行每种飞行图
新外部相机的库模式
精细飞机性能及行为
新成绩及奖杯模式（奖牌，甚至荣誉）
新、综合教程
新培训模式及“矩形”挑战

新培训模式及“矩形”挑战





F18 CARRIER LANDING

A Social Game for Worldwide Challenge

在新版本游戏者的性能得分，成绩可分享在游戏中心或在社交媒体上。在世界范围内的挑战！一起开始挑战：玩家可以互相在专用的苹果Apple平台上接触，在Twitter和Facebook分享他们最优美的着陆屏幕截图或者得分。

F18舰载飞机按照成就分配不同的奖杯奖牌，可分享的实际奖杯及奖品。



facebook.com/F18CarrierLanding



twitter.com/#!/Rortos



plus.google.com/s/f18%20carrier%20landing

www.f18carrierlanding.com



SoftCOM 出版的Rortos
Italy, 意大利
info@rortos.com
Skype: pr.rortos
rortos.com